Compte rendu – semaine 1

Du 8/11/2021 au 15/11/2021

Table des matières

[1 – Réunion de début de projet 2](#_Toc87861997)

[Organisation 2](#_Toc87861998)

[Objectifs de fin de projet 2](#_Toc87861999)

[Pour la démo de janvier 2](#_Toc87862000)

[Schéma de décomposition en modules du projet 3](#_Toc87862001)

[Décomposition du projet en parties 3](#_Toc87862002)

[2 – Réunion du 12/11 4](#_Toc87862003)

[3 – Tâches individuelles effectuées pendant la semaine 5](#_Toc87862004)

# 1 – Réunion de début de projet

Le 8/11/2021 à partir de 8h

## Organisation

* 4h en présentiel tous les lundis 8-12h
* Pause tous en même temps de 10h à 10h20
* 14 semaines de temps de travail + 2 de soutenances
* On veut avoir une démo prête en décembre et commencer à organiser la première soutenance courant janvier
* Rapport de projet à rédiger pour la fin ; on commence à s’exercer après la soutenance de janvier
* Repository sous GitLab

## Objectifs de fin de projet

* Faciliter la création d'un périphérique d'entrée de VR utilisable avec SteamVR
* Avoir un exemple avec un gant avec des entrées avec des valeurs discrètes ou continues
* Combiner avec d'autres périphériques existants
* Démo Unity
* Upscale plus tard selon le temps
* Finalité : Outil universel qui à partir d'un capteur, en reçoit les données brutes, les map et nous permet de les utiliser avec un jeu

### Pour la démo de janvier

* Gant fonctionnel avec de la VR => gère les modules analogiques et discrets
* Re mapping possible
* **Question à anticiper** : qu'est-ce qu'il faut faire pour refaire avec un autre périphérique ?

### Schéma de décomposition en modules du projet

Une image contenant texte, tableau blanc

Description générée automatiquement

### Décomposition du projet en parties

**La base**

* Mapping pour un gant déjà existant
* Flux SteamVR
* Vérification console et SVR

TOUT DÉPEND DE CETTE ÉTAPE

Technos à maîtriser :

* SteamVR
* Flux
* Vérificateur SVR
* Trame brute -> Trame SVR
* Port série

**Démo simple**

* Démo Unity de merde avec des assets un peu pourris et une logique

**Skeleton**

* Fusion en squelette
* Nouvelle démo

**Outil de configuration simple**

**GUI pour l'outil de personnalisation**

**Nouveaux pérphériques**

**Portabilité sur d’autres OS**

* Portabilité Mac
* Portabilité Linux

# 2 – Réunion du 12/11

Désignation du chef de projet : Elliott

Répartition des tâches pour les semaines à venir : Elliott sur les quaternions, Jordan et Erwan sur le C++, Yorick et Mattéo sur OpenVR

Point sur la documentation OpenVR : Yorick

* Ce qui a été trouvé est sur le repo

# 3 – Tâches individuelles effectuées pendant la semaine

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taches/Activités | Duree prevue (sem 5+) | Durée reelle | date de début | date de fin | Participant(s) | autres ressources | livrable(s) | contraintes |
| Réunion de debut de projet |  | 1h30 | 8/11 | 8/11 | Groupe entier + Marc |  | Partie 1 du compte rendu présent |  |
| Creation d’un repository et d’un guide de clonage |  | 2h | 8/11 | 8/11 | Elliott |  | Repository GitLab, guide de clonage sous la forme d’un fichier texte | Repo GitHub impossible à cloner sur les machines de l’IUT => alternative = GitLab |
| Compréhension du flux du gant pour pouvoir plus tard les traduire grâce au C++ |  | 1h | 8/11 | 8/11 | Erwan, Jordan, Yorick, Mattéo | Gants, code Arduino | Un résumé des flux des gants et les données de sortie | Création d’un document claire et précis pour la compréhension des autres |
| Revision du hardware |  | 1h | 8/11 | 8/11 | Yorick | Gants, outils électroniques | Gant équipé de capteurs dont la précision a été vérifiée |  |
| Resume de la documentation d’openvr |  | 16h | 8/11 |  | Yorick, Mattéo | Documentation et code source OpenVR sur GitHub | Une version condensée de la documentation en format .md | Documentation de qualité très variable, concepts compliqués à comprendre et langage C++ non-étudié à l’iut.  Parties complètement non-documentées |
| Recherche de ressources C++ |  | 4h (cumul) | 8/11 |  | Jordan, Elliott, Erwan | Internet | Contact d’un professeur qui dispense un cours ; vidéo guide | Obtention d’un guide clair et concis pour un apprentissage du langage rapide pour chacun |
| Reunion de milieu de semaine |  | 1h30 | 12/11 | 12/11 | Groupe entier | Discord (logiciel de conférence) | Partie 2 du compte rendu présent |  |
| Familiarisation avec l’environnement gitlab |  | 1h | 14/11 |  | Elliott |  | Emploi d’issues GitLab |  |